**Руководство по открытию игры и кодовые файлы**

1. Все файлы, в которых находится код, и которые мы использовали имеют расширение “.cs “
2. В архиве “GameBeta\_1.7z” будут находится сам “.exe” файл (игра) и файлы, нужные для запуска игры (обязательно надо распаковать все файлы в 1 папку, и запускать игру оттуда)

**Курс молодого бойца по управлению**

1. Space – прыгать;
2. A,D – взбираться/спускаться по лестнице;
3. E – перезапуск уровня;
4. ESC – меню паузы;
5. ЛКМ – удар мечом;
6. ПКМ – удар щитом;
7. Shift – перекат;